

## [СОДЕРЖАНИЕ]



**DUNGEONS & DRAGONS**  
стр. 10 Классическая  
RPS на наладоннике



**STAR WARS**  
стр. 12 Злоба ситхов в The  
Force Unleashed



**MONSTER HUNTER 2**  
стр. 14 Полмиллиона  
копий в первый день!



**SPIDER-MAN 3**  
стр. 16 Человек-паук и его  
зловещий костюм на PSP

## БОГИ ЛЮБЯТ PSP

Приоткрываем завесу тайны над главной игрой от Sony для карманной консоли

**В**есь тот шум, которым сопровождался запуск PlayStation 3, заставил нас немного понервничать. Не случится ли так, что Sony забросит свою портативную консоль ради мощной приставки следующего поколения? Не в этой жизни. Этот год принесет нам игр больше, чем любой из предыдущих, и во главе атаки на наши кошельки стоит карманная версия God of War.

В данный момент проект именуется God of War: Alpha, и это эксклюзивное для PSP приключение будет приквелом к оригиналу с PS2. Очевидно, оно призвано немного освежить в памяти персонажей и саму Древнюю Грецию перед выходом очередной серии саги на PS3.

### КАРМАННЫЙ ПАНТЕОН

God of War, эпическая сага про мордобой в греческом мире, установила новый стандарт игр для PlayStation, однако его, к сожалению, нельзя применить к PSP. К счастью, компания Ready at Dawn, разработчик Daxter, сейчас вовсю трудится над совершенно новой, эксклюзивной для PSP главой истории. События в игре будут разворачиваться до начала сюжетной линии первого God of War на PS2 и расскажут о жизни



**НАЗАД В БУДУЩЕЕ:** Новая эпическая игра будет приквелом

Кратоса в качестве воина Спарты и его проклятию. Ready at Dawn корпит над новым игровым движком, и это гарантирует, что God of War: Alpha будет полноценной игрой для PSP, а не портом.

Наряду с красочной графикой, подготовленной для маленького экрана, в игре будут представлены новые атакующие движения, навыки и магические способности, а также хорошо знакомые обладателям PS2 эпические сражения с боссами. Sony также планирует дальнейшее углубление геймплея, поскольку впервые в истории нас ждет God of War с мультиплеерными возможностями, а также подгружаемыми из Интернета модулями, благодаря чему диск долго не будет покидать вашу приставку. ■

**СКОРО:** В следующем номере — эксклюзивный бета-тест!

[ВРЕМЯ СЛУХОВ]

## И ЭТО ЕЩЕ НЕ ВСЕ?

Расшифровываем секретные донесения

**О**дной из лучших игр, появившихся вместе с PSP, была Syphon Filter: Dark Mirror. Шпионский триллер от Sony наглядно продемонстрировал, что при определенном старании и внимании к деталям трехмерные стрелялки вполне могут работать с ограниченными возможностями управления и единственной «пуговкой» PSP.

Sony активно намекает, что 2007 год будет для PSP значительнее всех предыдущих, и буквально на днях мы узнали (хотя подозревали и раньше), что это вы-

разится, в частности, в появлении проопределения — Syphon Filter: Logan's Shadow. Игра ожидается в третьем квартале.

Есть также слухи о сиквеле Arc Escape. Похоже, что серию ждет неожиданный поворот, из-за которого у вас появится возможность играть за обезьян.

Наконец, мы ожидаем что-нибудь новенькое от команды, ответственной за Everybody's Golf. Поддержка GPS уже имеется в Японии, но в Европе, скорее всего, будет просто сиквел. Остается только дожидаться подтверждения Gran Turismo Mobile...



## Мелкий экран

Новости и слухи мира PSP



### НЕУБИВАЕМАЯ

Ваша PSP вся исцарапанная? Может, вы слишком долго рублились в PaRappa (цельх 0,7 секунд) и швырнули напалонник об стену? Или вы таскали его в одном кармане с ключами от дома? Вам поможет новая компания Wrapstar. Она выпустила серию опрятных наклеек - чего на них только нет! Флаги, камуфляж и даже глазные яблоки. Заходите: [www.wrapstar-skins.com](http://www.wrapstar-skins.com)



### ДОЛГАЯ ЖИЗНЬ D&D

Без паники! Готовящаяся к выходу Dungeons & Dragons: Tactics не станет последней дракономучительницей от Atari. Негавно компания объявила, что подписано новое соглашение о пролонгации лицензии на популярную подземельно-небесную серию до 2017 года. Также Atari сообщила о продаже Hasbro прав на онлайн-новую версию Boggle.

# ФИЛЬТР УСПЕХА...

...новые скриншоты Logan's Shadow подают большие надежды

**П**оявились многообещающие новости об игре Syphon Filter Logan's Shadow, эксклюзивный PSP-релиз которой намечен на осень.

### СЛЕПОЙ ОГОНЬ

У Логана есть новое важное умение - теперь он может выглядывать из-за угла и убивать врагов, не показываясь. Это замечательно - но, наверное, все же лучше продемонстрировать эту способность, прячась за стенами, а не за перилами. Кстати, симпатичный у противника беретик!

### ЧЕЛОВЕК ЗА БОРТОМ

Толчок в спину - труп. Толчок в спину - труп. Тихая, скрытая и дешевая техника. Незатратное убийство - подспорье для вашей военной экономики.

### ВРОВЕНЬ

ИИ орудует устройствами экстренного спуска не хуже Логана, и это проблема. Еще у ИИ есть танки - а вот это проблема большая и железная.

### ДАЙВИНГ-МАНЬЯКИ

Подводные локации Logan's Shadow (внизу) - явно самые интересные. Только не подумайте, что плавание - просто легкий способ незаметно попасть куда-то на берегу. Под водой тоже обитают злобные дядьки, и Логану придется нырять к ним в гости...

### СУХОЙ ПОРОХ

Логан - элитный агент и все такое, поэтому легко стреляет под водой. А вот дышать там даже ему не по силам - надо раздобыть акваланг. Может, этот трупик вам его одолжит?



# ЗЛО МЕНЯЕТ ИМЯ

Ну, по крайней мере, у Hellboy новый подзаголовок

**К**омпани официально анонсировала Hellboy, о которой мы писали еще в 3-м номере - но теперь игра называется Hellboy: The Science of Evil. Все жутче и жутче!

Благодаря разработчикам из Krome Studios озвучка Hellboy: Science of Evil сделана актерами, игравшими в одноименном фильме 2004 года. Это значит, что вы услышите Рона Перлмана в роли Хеллбоя, Сельму Блэйр в роли Лиз Шерман и Дуга Джонса в роли Эйба Сапиена.

Кроме того, в разработку игры включились режиссер фильма Гильермо Дель Торо и автор сценария Майк Мигнола. Поэтому разработчики The Science of Evil черпают вдохновение как из фильма, так и из комиксов; игра должна полностью вписаться во вселенную Хеллбоя.

В Hellboy: The Science of Evil именитому герою предстоит сорвать типичные зловещие планы нацистов и (в процессе) разрушить их постройки. Игра выйдет в ноябре.



**В ГОСТИ:** Дворецкий настаивал, что г-на Осамы дома нет, и нам стоит прийти попозже



Syphon Filter  
появится только  
на PSP. Если  
владельцам PS2  
повезет, они  
получат порт через  
сотню-другую лет...



# SYPHON FILTER: LOGAN'S SHADOW

Может ли Гейб спрятаться  
в собственной тени?

● **Издатель:** Sony ● **Разработчик:** Bend Studios  
● **Жанр:** Action Adventure ● **Дата выхода:** Ноябрь 07  
● **Сайт:** [www.playstation.com](http://www.playstation.com)

**Ч**естно говоря, мы по-прежнему не имеем представления, что такое «сифонный фильтр»; но он, наверное, используется под водой. Пожалуй, лучше отправки Гейба Логана под воду могла быть только командировка в космос...

На сей раз убер-агент Логан проводит некоторое количество времени в глубинах Индийского океана, исследуя затонувшие корабли и сражаясь с водными гадами при помощи ряда новых пушек, в том числе – пистолета для убоя скота (морских коров?) и гарпуна. Те из вас, кто обладает хорошей памятью, вспомнят PSone и Tomb Raider II

98-го года... Давненько мы не сталкивались с подводными исследованиями и сражениями.

## ВОЗВРАЩЕНИЕ ЛОГАНА

Разумеется, это только одна часть игры – в основном время вы будете бегать по суше, а именно по большим городам и недружелюбным пустыням Средней Азии. Почему? Разумеется, из-за мерзких террористов, похитивших новейшую технологию, которая ни в коем случае не должна была оказаться в их грязных зловещих ручонках. Но это еще не все. Ваша напарница, Линь Ксинг, таинственным образом исчезла. Не является ли она двойным агентом? Куда она подевалась? Будем надеяться, что на эти вопросы мы получим ответы. Как всегда, Syphon Filter – это смесь скрыт-





**ДОПРОС С ПРИСТРАИЕМ:** «А так — больно?»



## Ранее на экране Жизнь до «Тени»

Logan's Shadow продолжает сюжет Dark Mirror. Если вы забыли, позвольте напомнить, о чем там шла речь. «Темное зеркало» на самом деле оказалось биологическим оружием, разработанным террористической группой «Красная секция». Логан, похоже, притягивает к себе вирусы... В общем, перестреляв (спойлер!) кучу народа, он смог добраться до преступников и разрушить их зловещие замыслы. Согласны, много секретов мы не открыли... Да, Линь Ксинг трудилась над заданием вместе с Логаном. Но что она задумала теперь?

ности, безумной пальбы и кусочков других игр. Система сражений теперь позволяет использовать чужие тела в качестве защиты от пуль, а прилепляющиеся мины, световые и дымовые гранаты дают повод для дополнительных сравнений со Splinter Cell.

Новый формат слепой стрельбы из-за укрытия будет напоминать обладателям Xbox 360 аналогичный прием в Gears of War; а новые мини-игры и «интерактивные моменты» (без таких вставок не обходится ни одна уважающая себя боевая игра) помогут отвлечься от стрельбы и заняться высвобождением из наручников, облетом мусорных куч и воровством котлет (последнее мы выдумали).

## БУДЬ ДРУГОМ

Фирменные «приятельские миссии» серии, где вы вдвоем можете достичь мест, куда в одиночку не забраться, были расширены с помощью новых заданий. Мы встретим здесь основных героев прошлых игр Syphon Filter.

Все эти события разворачиваются на базе движка Navos Physics, начавшего свою богатую и полезную жизнь на PC. Добавьте к нему гранату и незадачливого охранника — и вы получите цирк с вертящимися в воздухе конечностями.

Syphon Filter, возможно, и не стесняется заимствовать из других игр, но она никогда не была скучной и циничной. Не станет и теперь. В этой серии веселье всегда стояло выше унылого шпионского реализма. Задачей было и оста-

ется развлекать игрока вне зависимости от чего-либо; именно так и должны выглядеть попкорновые экшены. Logan's Shadow однозначно надо ждать. ■

## ПЕРВОЕ ВПЕЧАТЛЕНИЕ

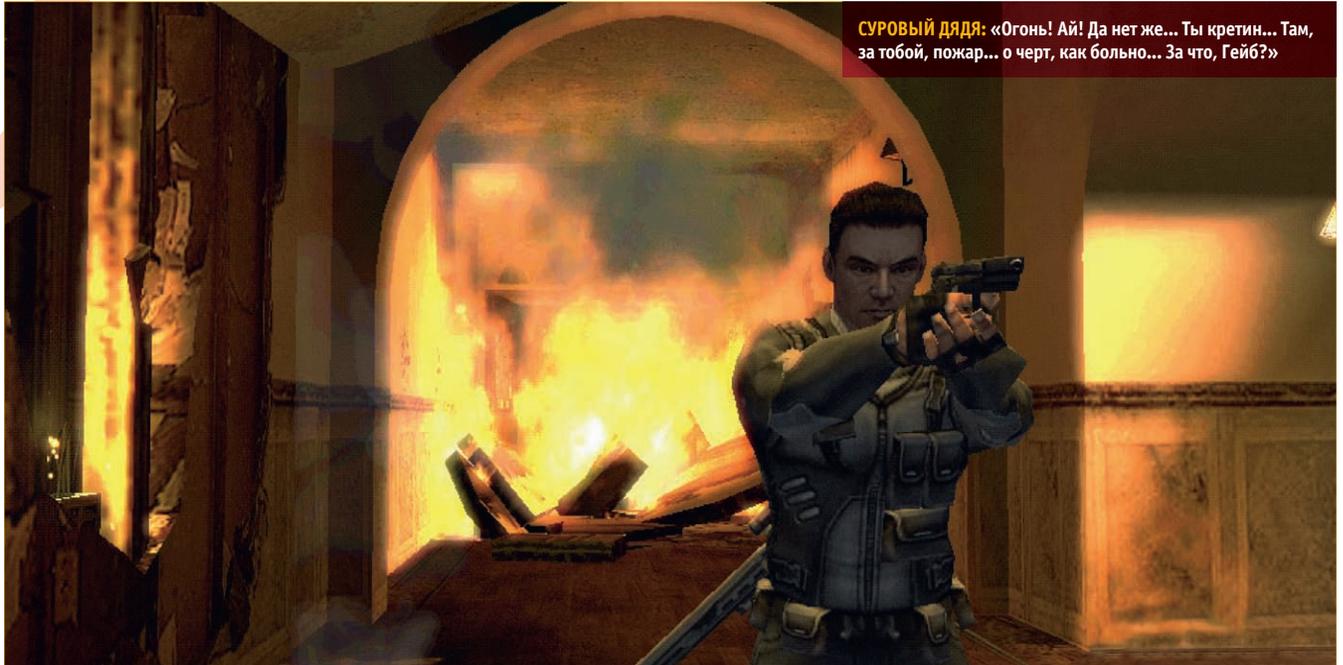
Экшен в стиле «Крепкого орешка». Очень, очень хорошо!



# SYPHON FILTER: LOGAN'S SHADOW

## ИСТОРИЯ НАСИЛИЯ В КАРТИНКАХ

● Издатель: SCEE ● Разработчик: Sony Bend ● Wi-Fi: Да



**СУРОВЫЙ ДЯДЯ:** «Огонь! Ай! Да нет же... Ты кретин... Там, за тобой, пожар... о черт, как больно... За что, Гейб?»

**П**ервая часть Syphon Filter, вышедшая в 1999 году одновременно с научно-фантастическим боевиком Metal Gear Solid, так и не смогла завоевать сердца игроков, хотя и предлагала им высококачественное шпионское приключение. Бондоподобная история была не менее увлекательной, чем шедевр Кодзимы, но... выглядела старомодной. Похождения героя казались ребячеством по сравнению с эпическими приключениями Снейка. Мрачный, сделанный из одних клише Гейб Логан, со своей битвой за мир во всем мире и справедливость для каждого («Хороший террорист - мертвый террорист!»), не вызывал симпатии, сколько бы его ни полировали разработчики из Bend Studios на протяжении последующих восьми лет (см. врезку «История»).

Однако времена меняются. В прошлом году вернулась на экраны Бондиана, а вместе с ней секретные агенты старой школы - такие как Борн и Джек Байер (главный герой сериала «24», если кто не знает).

Жанр неожиданно снова стал могучим... так что обласканная критиками Dark Mirror, свежая и продуманная игра о приключениях Логана, отлично переделанная под PSP, стала для Sony золотой жилой. Как и новый Бонг, Syphon Filter не подверглась радикальной модернизации и не изменила своим принципам. Просто она прогемонстрровала безупречное качество исполнения и высочайший стиль. Вдобавок Metal Gear Solid: Portable Ops не оправдала всех возлагавшихся на нее на-

дежд - так что теперь старомодно выглядят Снейк и компания...

### ТОЛЬКО ДЛЯ ВАШИХ ГЛАЗ

Изобилующая сюжетными поворотами предыдущая часть игры не оставила ощущения непонимания, а фанаты ясно дали понять, что именно им понравилось в Dark Mirror. Поэтому составить список пожеланий гля сиквела было несложно: то же самое, но побольше!

Тогда автор комиксов и жанровых рассказов Грек Рукка написал оче-

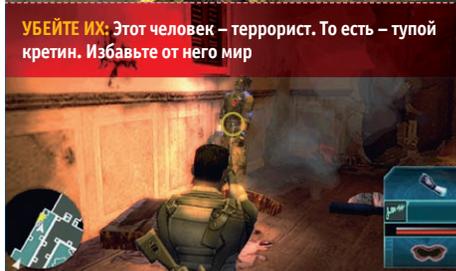
**КТО НЕ СПРЯТАЛСЯ:** Есть ли в мире что-то, что не может пристрелить Гейб Логан? Если есть, то мы это найдем. И пристрелим

**АРХИТЕКТОР:** Видите, как арка одновременно определяет и ограничивает пространство? А теперь - стреляйте!





**МАРЬ ИВАННА!** Все понятно! Гейб так и не избавился от школьной привычки тянуть руку



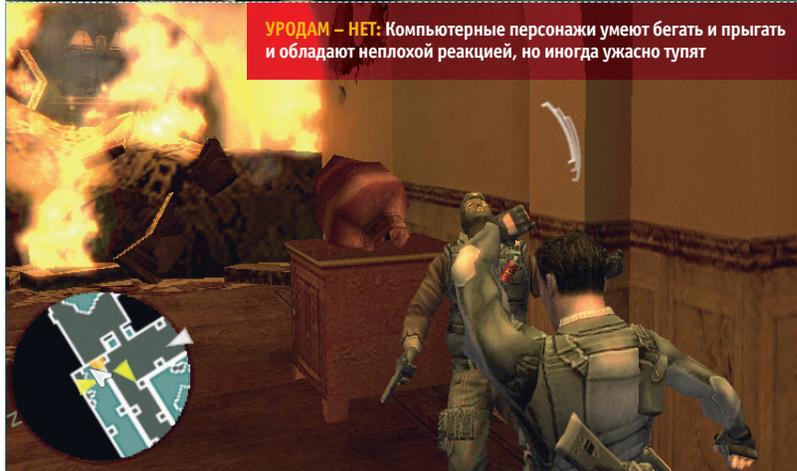
**УБЕЙТЕ ИХ:** Этот человек – террорист. То есть – тупой кретин. Избавьте от него мир



**ЖАРА:** Все охвачено огнем, а враги умирают? Взгляните в оптический прицел, чтобы убедиться



**ЕЩЕ И ЕЩЕ:** На городских улицах довольно неудобно...



**УРОДАМ – НЕТ:** Компьютерные персонажи умеют бегать и прыгать и обладают неплохой реакцией, но иногда ужасно тупят

редную историю про ближневосточный конфликт. В первом эпизоде (из шести) рассказывается о сирийском террористе Гассане аль-Битаре, который похищает корабль ВМС США «Вулкан Святой Елены» - военный

## В целом перед нами яростная, насыщенная игра, которая не дает от себя оторваться

транспорт, перевозящий секретный груз. Быстрее, чем вы скажете «Джек Байер», помощница и второй пилот Гейба, прекрасная Альма Хаггад, погибает при крушении вертолета («Она была хорошим пилотом... одним из лучших...»), на палубе валяется двадцать с чем-то трупов террористов, а Гейб Logan глядит в за-

литый лунным светом Индийский океан с одной лишь мыслью. И эта мысль - о возмездии.

От начала красочного вступительного ролика с канонерками и вертолетом и до финального прыжка в океан покидающего корабль героя (после чего, собственно, и начинается игра) разработчики

демонстрируют 110-процентное стремление, развлекавая нас, отдать гань всему подряг - от сериала «24» до фильмов «В осаде» и «Обычные погодзреваемые». И это только вступительный уровень. А в целом перед нами яростная, насыщенная игра, которая не дает от себя оторваться.

Более того, эта игра - даже в большей степени симулятор убийств, чем Manhunt. С начала и до конца вашей целью будет перебить ▶

## Мочить в сортире! Пять клевых моментов



### Подводные задания

Плавать весело. И уже в первых эпизодах вы в этом убедитесь - в частности, когда надо будет попасть с одного полуразрушенного судна на другое. Вы можете, например, высунуться из воды, схватить врага, затащить в море и прикончить.



### Шпионские очки

Кто из нас в детстве не мечтал о приборе ночного видения? А еще у Гейба есть инфракрасные очки, прибор для поиска «скрытых устройств» и Личное Осветительное Устройство. То есть фонарик.



### Ближний бой

Веселее всего использовать тазер - долгий захват заставляет врага биться в конвульсиях агонии, пока его обугленное тело не упадет на землю. Во имя свободы!



### Стрельба вслепую

Отлично реализованное управление позволяет стрелять вслепую, распугивая врагов. Весело! Особенно, если вам повезет, и вы прострелите кому-нибудь голову.



### Особые приемы

Новые способности вы можете применять, если проходите проверку реакции. Они позволяют расширить спектр доступных действий (например, цеплять веревку с крюком) или зрелищными приемами приканчивать врагов. Хе-хе...



**СЕКРЕТНЫЕ МАТЕРИАЛЫ:** Может, он потерял маленькую красную карточку, но без конверта он не уйдет

► всех, кто стоит у вас на пути, используя богатый арсенал причудливого оружия и техники. В вашем распоряжении: удобный пистолет Макарова, армейский нож, тазер EDT (подробнее см. в «Пяти клевых моментах»); винтовка МВ-150 с мощным оптическим прицелом и цифровым визором, стреляющая тремя типами высокоэффективных 6-мм дротиков; ручной пулемет «Спектр»; автомат «Галил». Вы можете травить врагов, убивать их электричеством, топить, душить... вы – совершенная машина для убийства. Единственная причина, по



**Гейб Логан – один из самых жестоких убийц в истории видеоигр, но он убивает исключительно во имя мира и добра**

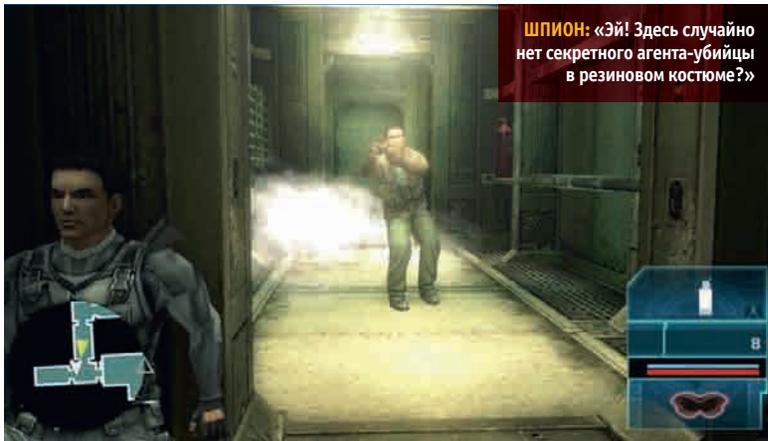
которой игра не вызвала возмущения у цензоров – главный герой несет добро, истребляя исключительно нехороших людей.

**КИШКИ НАРУЖУ**

Кровь в игре отсутствует, но это с лихвой компенсируется тем, что каждая смерть получается настолько зрелищной, насколько это воз-

можно. Ломаются шеи, из тел вылезают кости, пораженные электрошоком враги кричат и дымятся... в общем, веселуха. В конце концов, мы играем в игры про шпионов не для того, чтобы взбалтывать мартини с водкой.

Самое большое удовольствие от этой и всех прошлых частей Syphon мы получили, используя в нужное время самое лучшее (самое жестокое) оружие. И снова проследиваются параллели с Бондом. Сарказм Агента 007 скрывает садиста-социопата, но и Гейб Логан – один из самых жестоких убийц в истории видеоигр. К счастью, он убивает во имя мира и добра: у него, как и у Джека Байера, совесть чиста, и вы можете со спокойной душой получать удовольствие от таких вещей, как новое подводное ружье. Да! Теперь Логан умеет плавать, и подводные сражения обещают стать одной из увлекательнейших фишек серии.



**ШПИОН:** «Эй! Здесь случайно нет секретного агента-убийцы в резиновом костюме?»

**История** Развитие линейки Syphon Filter

1999



**Syphon Filter PSOne**  
Дебют Гейбриэля Логана. Здесь он разыскивал Syphon Filter, биологическое оружие невероятной мощи. Игру особо не ругали, а стоило...

2000



**Syphon Filter 2 PSOne**  
Усложненный сюжет, уходящий корнями в «Секретные материалы». Все персонажи в игре предавали друг друга минимум дважды.

2001



**Syphon Filter 3 PSOne**  
Персонажи не раз перебегают из одного противоборствующего лагеря в другой. Одна из лучших игр серии, но на нее никто не обратил внимания.

2002



**Syphon Filter: The Omega Strain PS2**  
Мир Омegi больше, мрачнее и жестче – но все это ценой исключительно одиночной игры, невнятной и неинтересной.

2006



**Syphon Filter: Dark Mirror PSP/PS2**  
Отлично выполненная игра, в полной мере использующая как одиночный режим, так и онлайн. Великолепно.



**МОРСКОЙ ВОЛК:** Гейб любит корабли, потому что они бронированные

**ЛОВКОСТЬ РУК:** Жмите на нужную кнопку, и вас ждет награда – быстрая и жестокая



**АРСЕНАЛ:** На ком-либо еще такое количество оружия может смотреться глупо, но только не на мачо Гейбе



**СЕРЬЕЗНЫЙ ВОПРОС:** «У тебя здесь узел слишком затянут, оттого-то ты такой нервный»

## ШПИОН ПРОТИВ ШПИОНА

Единственное, что лучше, чем жестокое убийство нарисованного террориста – жестокое убийство нарисованного товарища (в игре по Сети или Ad Hoc). И здесь Logan's Shadow повторяет успех предыдущей части, Dark Mirror. В игре есть все те же отлично реализованные режимы «Поединок», «Командный поединок» и «Восставший агент», плюс два новых режима, которые ничуть не хуже. Один из них – «Саботаж» (две команды, пытающиеся деактивировать ядерные боеголовки друг друга) и «Доставка» (за отведенное время добыть и доставить в условленное место нужный предмет). Мы ожидаем, что игра по Сети будет популярна, как никогда, а широта возможностей заставит устыдиться многие игры для PS3 (таблицы лидеров, голосовое общение, форумы, скрытые бонусы). У Logan's Shadow большие амбиции, она разнообразна и увлекательна. Кстати, нельзя забывать и об отдельной, полностью сетевой игре (о ней вы сможете узнать, прочитав превью Combat Ops).

## ДЬЯВОЛЬСКИЕ ДЕТАЛИ

Помимо интересной и продуманной основы, в игре есть множество мелких деталей, которые и делают ее по-настоящему уникальной. Напри-

мер, спускаясь по лестнице, вы можете обхватить ее ногами и быстро скатиться вниз, чтобы уклониться от огня или заставить врага врасплох. Под водой вы сумеете пользоваться большей частью оружия, но пули будут двигаться медленнее, и в движущихся врагов придется целиться с упреждением. Даже обычно утомительный обучающий раздел (мы настойчиво рекомендуем новичкам пройти его) устроен как тренировочный лагерь для рекрутов, который вы инспектируете – небольшой штрих, показывающий, что разработчики хотят добиться полного погружения игрока в мир Гейба Логана.

Это жестокий и параноидальный мир, мир предательства; здесь верность ничего не стоит; здесь все, с кем вы встречаетесь, умирают страшной смертью или пытаются

## ВЕРДИКТ

Отличная игра про истребление зловещих террористов.

9

ся убить вас... но поверьте, вам не захочется покидать его.

Героический, напористый, жесткий шпионаж сейчас вновь официально считается крутым, и Гейб Логан – новый супершпион. Теперь хоза Солидом Снейком – сможет ли следующая часть Metal Gear Solid вдохнуть огонь в старого спецназовца? Может быть; но до той поры королем стелса на PSP останется Гейб Логан. Великолепно. ■

## ПОДРОБНО



**За:** Отличное действие, великолепный сюжет и возможность погрузиться в мир игры

**Против:** Нет крови, фоновая музыка быстро приедается

**Графика:** Часть интерьеров скучновата, но в целом все замечательно

9

**Звук:** Голоса на высоте, но «атмосферной» музыки можно бы и поменьше

8

**Геймплей:** Самый настоящий шпионский боевик

10

**Длительность:** Безграничные возможности мультимедиа

9

## Чем вы занимаетесь в... Syphon Filter

**10%** Любуетесь на себя, бросаясь в бой, как герой боевиков

**7%** Перечитываете брифинги, напрасно пытаетесь разобраться в сюжете

**10%** Устремляетесь в атаку, паля из всех стволов, потому что вам не терпится

**40%** Прячетесь за стеной или ящиком, выбирая, кого убить первым

**6%** Загумываетесь над тем, как отключить музыку. Конечно, она атмосферная, но сколько можно?..

**27%** Любовно глядите на меню выбора оружия, наслаждаясь агонией врага



# Syphon Filter: Logan's Shadow

PS2

Мы их душили-душили, душили-душили!



**ДЕТАЛИ**

ИЗДАТЕЛЬ SCEE  
РАЗРАБОТЧИК SONY BEND  
WI-FI ДА

**В** прошлом году жанр жесткой бондианы обрел второе дыхание. На экраны вернулись все тайные агенты старой школы: сам Бонд, Борн, Джек Байер. Поэтому похождения Гейба Логана снова стали для Sony золотой жилой. Logan's Shadow не изменила принципам серии Syphon Filter – но она демонстрирует безупречное качество исполнения и высочайший стиль. Перед нами яростная игра, от нее сложно оторваться.

Это симулятор убийств даже в большей степени, чем Manhunt. С начала и до конца вашей целью будет перебить всех окружающих, используя богатейший арсенал причудливого оружия – от пистолета Макарова до штурмовой винтовки и тазера. Причем каждая смерть негодяя – эпизод зрелищный: ломаются шеи, из тел вылезают кости, пораженные электротоком враги кричат и дымятся... Единственная причина, по которой игра не вызвала возмущения у цен-

зоров, – главный герой несет добро, истребляя исключительно злодеев. Мало того: теперь Гейб умеет плавать. Подводные сражения – одна из увлекательнейших фишек этой серии. Как приятно высунуться из воды, схватить глупого террориста и утопить его, утопить!

Масса мелких деталей делает игру уникальной. Например, можно обхватить перила лестницы ногами и быстро съехать по ним вниз, чтобы застать противника врасплох. Или такой нюанс: под водой пули двигаются медленнее, и в шустрых врагов надо целиться с упреждением.

## ШПИОН ПРОТИВ ШПИОНА

Что лучше, чем жестокое убийство нарисованного террориста? Жестокое убийство нарисованного товарища (по Сети или Ad Hoc). Здесь Logan's Shadow повторяет успех Dark Mirror. Налицо те же отлично реализованные режимы «Поединок», «Командный поединок» и «Восставший агент»,

плюс два новых: «Саботаж» (две команды пытаются обезвредить ядерные боеголовки друг друга) и «Доставка» (за отведенное время надо добыть и оставить в условленном месте нужный предмет).

У Logan's Shadow большие амбиции, она разнобразна и увлекательна. Это жестокий мир, мир предательства, в котором верность ничего не стоит, а все, с кем вы встречаетесь, умирают страшной смертью или пытаются убить вас... Но поверьте, вам не захочется покидать его. ■



<p>PlayStation 2 ОФИЦИАЛЬНЫЙ МАГАЗИН РОССИИ</p>	<p><b>ВЕРДИКТ</b></p> <p><b>9/10</b></p>
<p>Отличная игра: непрерывные убийства во имя добра. Только фоновая музыка подкачала, а так бы...</p>	

# Silent Hill Origins

PS2

Предыстория проклятого города



**ДЕТАЛИ**

ИЗДАТЕЛЬ KONAMI  
РАЗРАБОТЧИК CLIMAX  
WI-FI НЕТ

**В** PSP-версии культового сериала нам расскажут, как самый жуткий город видеоигр стал обителью монстров и порталом в другое измерение. Хронологически Origins – приквел ко всем уже вышедшим Silent Hill'ам.

...Как же все начиналось? Дальнобойщик Трэвис увидел горящий дом и бросился внутрь, спасать ребенка. Совершив героический поступок, он потерял сознание, а очнувшись, понял, что находится в ловушке. При этом (традиционно для Silent Hill) где-то спрятан очень, очень мрачный секрет... Геймплей игры – традиционная смесь исследований мира, поисков решений головоломок и сражений с монстрами. К нашим услугам удобная карта, которая постоянно обновляется (на ней зачеркиваются запертые звери и тупиковые пути).

Origins – одна из самых красивых игр для PSP. Ни мрак, ни туман не могут скрыть великолепие портативного Silent Hill. Попав на Темную сторону,



вы обязательно ощутите весь гниющий ужас и мистическую грязь этого места. Ржавые здания, разруха, жуткие звуки, много слизи – наверное, ад выглядит именно так.

Знакомый список монстров в Origins пополнился новыми видами. К легендарным месестрам и покаленным фермерам добавились спектральные тени в доспехах и твари, похожие на хромых коров с согранной кожей.

## ВРЕМЯ ЗАГАДОК

Головоломки небанальны и причудливы. Возвращение недостающих органов в куклу для анатомических демонстраций, поиски таблеток для манекенов, поднятие давления в стальных легких – лишь малая часть того, что предстоит сделать. Это умная игра, полная интересных моментов.

Хотя без проблем не обошлось. Главная из них – боевая система. Как и раньше, чтобы убивать встречных адских тварей, надо уныло и безоста-

новочно долбить по ⊗. При этом стоит помнить, что оружие портится и теряет эффективность. Имеются вообще одноразовые орудия – зато убивающие с одного удара. Например, портативные телевизоры и печатные машинки. К вашим услугам также традиционные пистолеты и гробовики.

Да, запомните: играть нужно с наушниками! Саундтрек Акиры Ямаоки, как обычно, на высоте. Особенно вкупе со звуковыми эффектами (шумы, завывания, звуки ветра, скрипы). ■



<p>PlayStation 2 ОФИЦИАЛЬНЫЙ МАГАЗИН РОССИИ</p>	<p><b>ВЕРДИКТ</b></p> <p><b>8/10</b></p>
<p>Silent Hill хорошо пугает даже на экране PSP, но боевую систему давно пора исправить.</p>	

