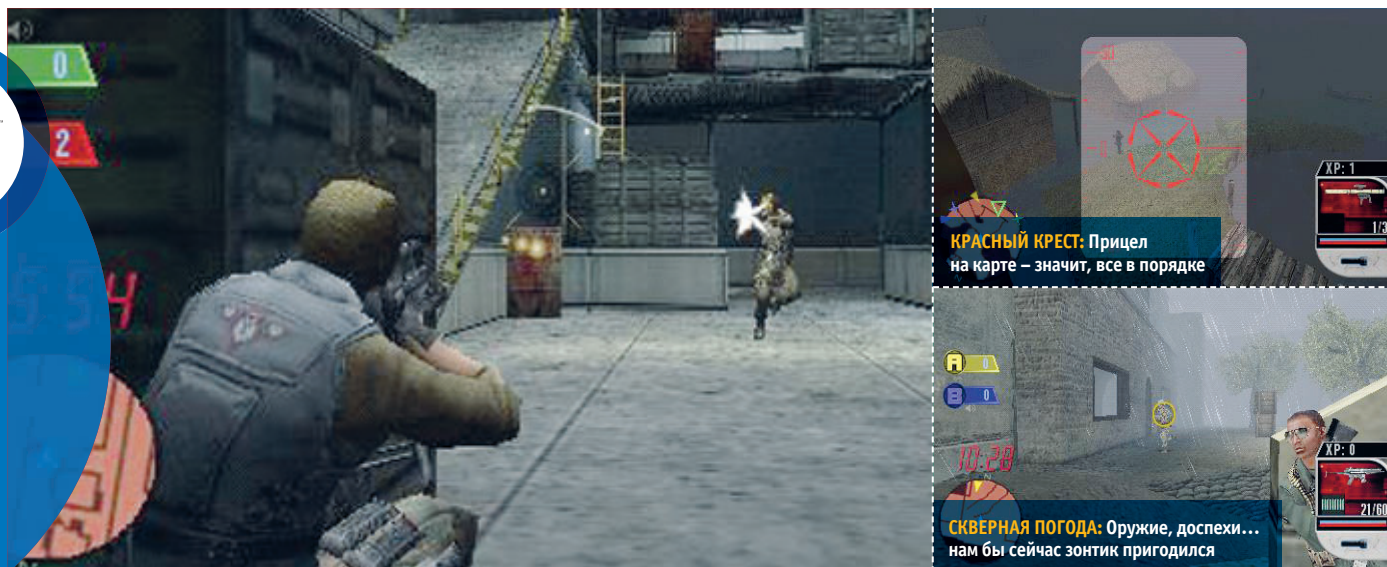


ХОРЕОГРАФИЯ: Лезгинка под ураганным огнем
никого еще до добра не доводила

PlayStation Portable
SPEC

Логан
вернулся
на PSP не
только со
своей тенью,
но и еще кое
с чем...



SYPHON FILTER: COMBAT OPS

Шпионская стрельба по-крупному

● Издатель: Sony ● Разработчик: Bend Studios
● Жанр: Online ● Дата выхода: Декабрь 2007

Любите убивать? Хотели бы заняться этим вместе с друзьями? Тогда наше предложение – специально для вас. Sony выпускает эксклюзивную многопользовательскую игру Syphon Filter – самостоятельный онлайн-продукт для режимов Ad Hoc и Infrastructure, причем обойдется она вам значительно дешевле полной версии.

«Полная версия», о которой мы говорим, – это, конечно же, совершенно новая, созданная специально для PSP игра Logan's Shadow (обзор на стр. 48). У нее, в принципе, есть собственный многопользовательский режим, но у Syphon Filter: Combat Ops в разы больше возможностей. И вам не нужна полная версия, чтобы играть в эту; она совершенно отдельная.

Что тут есть такого, чего нет в мультиплеере Logan's Shadow? Самое главное – Mission Modifier, утилита, дающая возможность создавать карты миссий по собственным сагистским критериям. Она устроена довольно необычно: вы бегае по самой создаваемой карте и раскладываете объекты по «проволочным» зонам, вместо того, чтобы работать с ее моделью. Хитро.

Когда вы создадите уровень, то можете поделиться с друзьями, загрузив дело рук своих на всеобщее обозрение. Или наоборот, скачать чужие карты. Разумеется, они уступают вашему шедевр! Зато их можно редак-

тировать – и официальные, кстати, тоже.

Если вы будете создавать уровень с нуля, то вам представится возможность выбрать даже тип почвы и зданий – есть все, от огромного храма до тесных хижин. При этом сама почва может оказаться весьма опасной – овраги, например, требуют чудес ловкости. Существуют и другие фишки: канавы, туннели, стены, бункеры, форты... даже замки и конюшни – для пушечного разнообразия.

На каждом уровне имеются так называемые зоны «Hot Point». Нет, там не загорают; туда можно класть всякие интерактивные штуки – тросы, лестницы, оружие, оружейные башни – и, конечно же, ящики.

На ваш вкус, повушек и тупиков все еще маловато? Тогда погрузите пейзаж во тьму и добавьте плохую погоду – туман, дождь, снег и даже пыльные бури. Как, и этого недостаточно? Наводнение. Оно вам точно поможет.

Когда вы создадите свою площадку для смертоубийства, перед вами откроется море возможностей. В Combat Ops пять режимов: Deathmatch, Team Deathmatch, Retrieval, Sabotage и Rogue Agent. Первые два – поединки до смерти. Командный Retrieval – что-то вроде миссии «Захват флага». Sabotage – тоже командная битва, где надо сначала найти код детонатора, а потом взорвать ядерный снаряд на вражеской базе.

Ну а Rogue Agent – каждый сам (или сама) за себя. Вам потребуется захватить Rogue

Вкратце

Прямо в цель

Только мультиплеер – ни сюжета, ни роликов, никакой политической подоплеки. Просто кровавые убийства... Мы избавлены от нежелательных подробностей.

Убей их всех

Соедините восемь PSP в Infrastructure или Ad Hoc. Такой концентрированный экшен – торжество хаоса.

Новые лица

Откройте дополнительных персонажей – Линь Ксинг и Терезу Липан.



ПРЕДЧУВСТВИЕ: Видите большой красный таймер? Скоро произойдет что-то очень скверное



Все удовольствия Чего мы можем ждать?

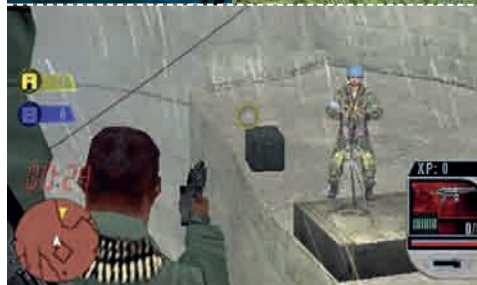
Combat Ops поддерживает от 2 до 8 игроков - или по Интернету, или локально по Wi-Fi, причем (пока неофициально) достаточно дешево. Еще она поддерживает Cell (так в Syphon Filter называются кланы), голосования, таблицы лидеров, форумы, голосовую связь, новые апдейты и личный почтовый ящик. Внимание: Combat Ops будет доступна только в компьютерном онлайн-магазине!



СЕРЫЙ: А можно добавить другие цвета?



ИЗВИНИТЕ: Видимо, нет



КУЧА МАЛА: Командные игры можно повторять раз за разом

Credentials и перебить всех остальных. Жестоко, конечно, но зато честно.

Хотя Syphon Filter: Combat Ops была анонсирована буквально только что, когда вы это прочитаете, игра может уже выйти. Мы ожидаем выпуска в декабре. Полноценный обзор - в следующем номере. ■

ПЕРВОЕ ВПЕЧАТЛЕНИЕ

Syphon Filter всегда предлагала немало возможностей для мультиплеера, но редактор карт делает эту версию наиболее интересной.



ВИЖУ ЦЕЛЬ! Ей стоило выбрать укрытие, учитывая свои формы...



ХИТРАЯ ЗАДАЧА: Приходится стрелять не переставая, и при этом искать укрытие